

## **Kroon** © 6-69 ans

### **Les manches de la partie**

Le jeu se joue en deux manches d'environ 10 minutes sur un échiquier et 32 pions. Si un des joueurs joue avec les blancs, l'autre joue avec les bruns.

Il faut **conserver le plus de couronnes possible**. Si à la 1<sup>ère</sup> manche vous commencez à jouer avec une couleur, lors de la 2<sup>ème</sup> manche, vous devez jouer avec l'autre couleur et c'est votre adversaire qui commence. Il peut y avoir égalité au terme de chaque manche.

### **Les règles**

Pour avoir le plus de couronnes visibles, il faut :

#### **1. placer des couronnes.**

Chacun, à tour de rôle, pose une couronne sur les cases brunes, en débutant au centre. Chaque couronne est placée sur une des cases brunes inoccupées qui touche (par les angles) une case brune occupée.

Une fois au bord, les couronnes ne peuvent plus être retournées.

#### **2. retourner des couronnes.**

A partir de la 3<sup>ème</sup> couronne posée, il peut y avoir la possibilité de retourner une couronne de l'adversaire. Cela arrive si une couronne brune est entourée par deux blanches (sur une diagonale) et inversement.

Si d'un côté de la diagonale vous avez une couronne brune, puis une ou plusieurs pièces blanches, dans ce cas, elles seront toutes retournées si vous placez une couronne brune à l'autre extrémité et vice versa. Une pièce peut être retournée plusieurs fois. La pose d'une couronne n'entraîne pas toujours des retournements.

#### **3. récupérer des couronnes**

Vous pouvez récupérer vos couronnes en retournant une (ou plusieurs) couronne(s) de votre couleur.

S'il y a d'un côté une couronne brune suivie d'une ou de plusieurs pièces brunes retournées ces pièces sont à nouveau retournées si vous placez une couronne brune de l'autre côté et vice versa.

Si entre les deux couronnes brunes il y a des jetons blancs, ces pions sont aussi retournés et vice versa. Parfois, c'est grâce à vous que votre adversaire récupère des couronnes.

*Le modèle du jeu et les règles sont protégés par les droits d'auteur.*

**BELGAMES © -2015 Marc Blondeel © All rights reserved**

## **Kroon** © 6-69 jaar old

### **De spelfasen:**

Het spel wordt gespeeld op een schaakbord met 32 stukken. Eén van de spelers heeft de witte, de andere speelt met de bruine. In twee rondes van ongeveer 10 minuten **moet men zo veel kronen bewaren**.

Als je begint op de 1ste ronde met één kleur te spelen, moet je op de 2de ronde met de andere kleur spelen en de tegenstrever dient te beginnen. Een gelijkspel is mogelijk na elke ronde.

### **Het reglement**

Om de meest zichtbare kronen te hebben, moet je:

#### **1. de kronen plaatsen.**

Elkeen plaatst een stuk op een bruin veld, beginnend vanaf het centrum. Elke kroon wordt geplaatst op een onbezet bruin veld die een ander vrij veld (door de hoek) raakt.

Zodra aan boord, kunnen kronen niet meer worden omgekeerd.

#### **2. de kronen draaien.**

Vanaf de plaatsing van de derde kroon, bestaat er de mogelijkheid een stuk van de tegenstander om te keren. Dit gebeurt als door het bruine stuk omringd wordt door twee witte (op dezelfde diagonaal en vice versa).

Indien je op één der zijden van de diagonaal een bruine kroon hebt, en verder één of meer witte staan, zullen ze allemaal omgekeerd worden als je een andere bruine kroon op het einde plaats, en vice versa. Een stuk kan meerdere malen worden gedraaid. De plaatsing van een kroon leidt niet noodzakelijkerwijs tot omkering.

#### **3. de kronen herwinnen.**

U kunt één of meer kronen van uw kleur herwinnen. Hiervoor, moet je eerst aan één kant één van uw kronen en daarna, één of meer van uw omgedraaide stukken, en aan de andere kant een kroon plaatsen.

Als er op één zijde een bruine kroon door één of meer witte stukken gevolgd wordt of, door omgedraaide bruine kroon, kunnen deze stukken omgedraaid worden en vice versa.

Soms worden de kronen van je tegenstander omgedraaid dankzij u.

*Het model van het spel en de regels zijn door de auteursrechten beschermd.*

**BELGAMES © 2015 Marc Blondeel © All rights reserved**

**Kroon** ©



6-69 Jahre

### Die Phasen des Spiels.

Das Spiel wird auf einem Schachbrett mit 32 Stück gespielt. Das ist eine weiße, die andere Wange mit braun. Man muß in zwei Runden von etwa 10 Minuten **so weit wie möglich Kronen nehmen**.

Wenn Sie auf der 1ste Runde spielen mit eine Farbe zu beginnen, in der 2de Runde, um mit anderen Farbe spielen, und ihr Gegner beginnt. Ein Unentschieden ist nach jeder Runde möglich.

### die Regelungen

Um soviel möglich Kronen zu habben, müssen Sie:

#### 1. Platz Kronen.

Jeder turnusmäßig setzt ein Stück auf einen braun Feld, beginnend in der Mitte. Jeder Krone auf einem unbesetzten Bereich braun, die einen Vakuum braunen Feld belegt (Ecke).

Einmal an Bord, können Kronen nicht zurückgegeben werden.

#### 2. Zurück Kronen.

Wenn die dritte Krone plaziert ist, besteht die Möglichkeit ein Stück von Gegenspieler um zu keren. Es passiert wenn eine braune Krone umgeben ist von weiße Kronen (in der Diagonale) und umgekehrt.

Wenn Sie an eine Seite der Diagonale eine braune Krone haben, und denn eine oder mehrere weiße Stücken, werden sie alle umgekehrt. Ein Stück kann mehrmals gedreht werden.

Die Platzierung einer Krone führt nicht immer zum Umkehr.

#### 3. Wiederbekommen Kronen

Sie können Ihre Kronen wiederbekommen, wenn Sie eine (oder mehrere) Kronen von Ihre eigene Farbe umkehren.

Wenn auf die eine Seite eine braune Krone besteht, gefogt durch eine oder mehrere braune Kronen zurück, oder durch weiße Stücken, dann wenn Sie eine braune setzen auf der anderen Seite müssen sie alle umgekehrt werden.

Manchmal gewinnt Ihr Gegner Kronen Dank an Sie

*Das Modell des Spiels und die Regeln sind urheberrechtlich geschützt..*

**BELGAMES © -2015 Marc Blondeel © All rights reserved**

**Kroon** ©



6-69 years

### The game's stages

The game is played on a chessboard with 32 pins. One have white crowns, the other one cheeks with brown. In two rounds of about 10 minutes, you must **retain the most possible crowns**.

If you start on the 1st round play with a color; in the 2nd round you play with the other one and je adversary start. There may be equality after each round.

### Rules of the game

To have the most visible crowns you must:

#### 1. placing crowns.

Each poses a crown on a brown box, starting in the center. Each piece is placed on an unoccupied brown box (by angle) near a busy brown box.

Each crown is placed on an unoccupied brown field. You must place yourself next to a square occupied.

Once on board, the crowns no longer may be returned.

#### 2. back crowns.

From the 3rd crown placed, there may be the possibility of returning a crown of the adversary. This happens if the brown piece is surrounded by two white ones (on a same diagonal).

If on one side of the diagonal, you have a brown crown and one or more white ones, they will all be returned if you put another brown at the end, and vice versa. A piece can be returned several times.

The placement of a crown does not always lead to reversal.

#### 3. recovered crowns

You can recovered your crowns returning one (or more) piece (s) of your color.

If you have on one side a brown crown followed by brown pieces returned or, brown or white pieces than if you put a brown crown on the other side, all these pieces are returned.

Sometimes your opponent recovers crowns thanks to you.

**BELGAMES © 2015 Marc Blondeel © All rights reserved**

*The model of the game and the rules are protected by copyright.*

